

# はじめてのMESHプログラム (参考資料)

MESHは、ソニーマーケティング株式会社の商標です。本資料はソニーマーケティング株式会社によって承認または提携されているものではありません。

# プログラム ①条件設定：ボタンをおしたらLEDを光らせる

ボタンをおしたらLEDを光らせる

1. ボタンブロックの「1回押されたら」と、LEDブロックの「点灯する」をつなげて配置する。



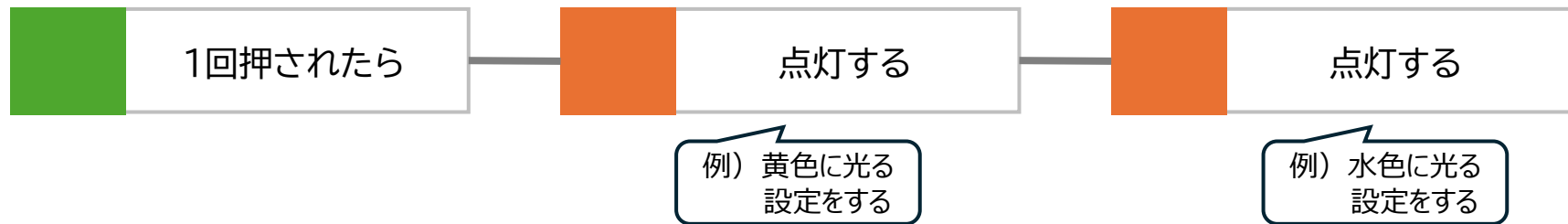
2. ボタンを1回おしたらLEDが光ることを確認する。



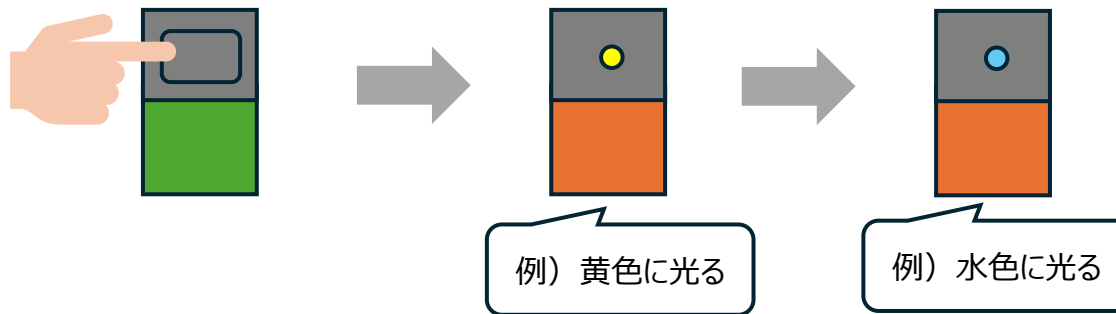
# プログラム ②条件設定＋順次処理：ボタンをおしたら順番にLEDを光らせる

ボタンをおしたら順番にLEDを光らせる

1. プログラム①に「点灯する」をつなげて配置し、LEDブロックの「点灯する」に別々の色を設定する。



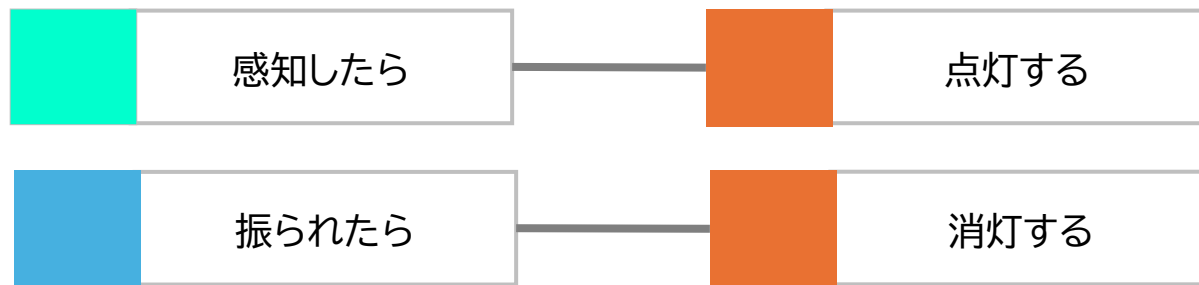
2. ボタンを1回おしたらLEDの色が順番に変わることを確認する。



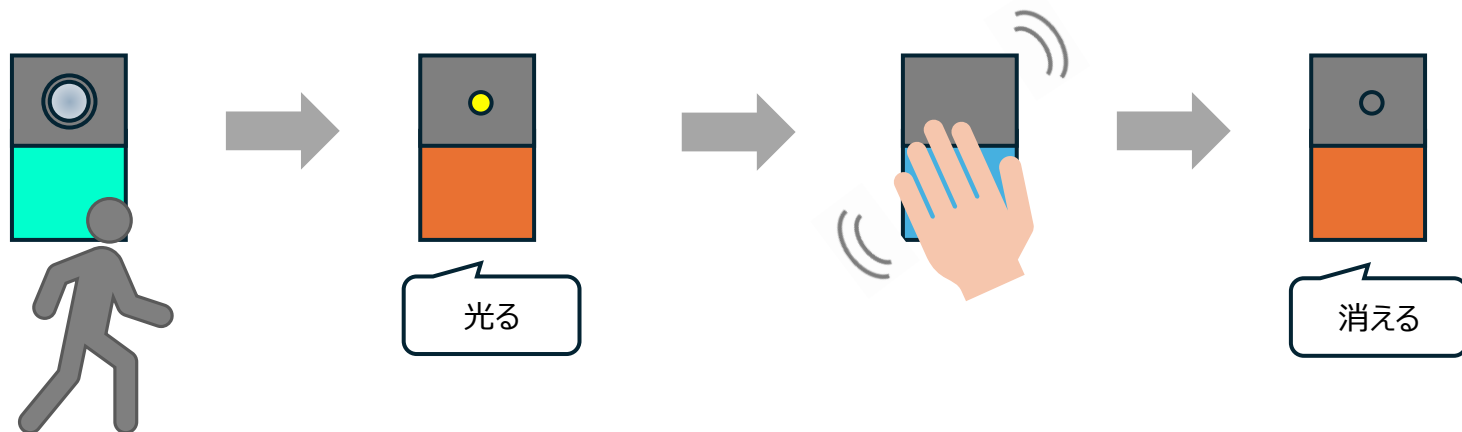
# プログラム ③複数条件設定：それぞれの動作で点灯、消灯をさせる

人感センサーで点灯⇒動きセンサーでふったら消灯させる

1. 人感ブロックの「感知したら」とLEDブロックの「点灯する」をつなげて配置する。  
動きブロックの「振られたら」とLEDブロックの「消灯する」をつなげて配置する。



2. 人感ブロックで人を感知するとLEDが光り、動きブロックを振ったらLEDが消灯することを確認する。



# (プログラム参考資料)

---

MESH 課題集【基礎編】

[https://www.sony.jp/professional/solution/pgm-edu/mesh/casestudy/pdf/MESH\\_exercises.pdf](https://www.sony.jp/professional/solution/pgm-edu/mesh/casestudy/pdf/MESH_exercises.pdf)

MESHレシピ (meshprj.com)

<https://recipe.meshprj.com/jp/>